

Geschrieben von: Benny
Samstag, den 30. Mai 2020 um 13:11 Uhr



In einem Blogpost von Xbox Wire DACH teilt Jason Ronald, Partner Director of Program Management for the Xbox Platform Team, weitere Details zu Xbox Series X. Die Features wie HDR-Rekonstruktionstechnik und Quick Resume der Xbox Series X macht die Konsole zur kompatibelsten aller Zeiten. Sie ermöglicht einen Spiele-Katalog aus tausenden abwärtskompatiblen Spielen – und das direkt zum Launch von Xbox Series X.

Bewahre das Vermächtnis Deiner Spiele

Das Xbox-Team möchte Dir zum Launch der Xbox Series X zahlreiche Spiele aus den vergangenen vier Konsolengenerationen in bestmöglicher Qualität anbieten. Dieses Ziel beeinflusst bereits seit dem ersten Tag der Entwicklung viele Entscheidungen und sorgt dafür, dass mit Xbox Series X die leistungsstärkste und kompatibelste Xbox überhaupt entwickelt wird. Mit Xbox Series X begleitet Dich Dein digitales Vermächtnis in die nächste Konsolengeneration, inklusive Deines Gaming-Zubehörs sowie weiterer Peripherie-Geräte.

Der Beginn der Kompatibilität

Mit jeder Menge harter Arbeit, technischen Entwicklungen und spannenden Partnerschaften mit führenden Entwicklern der Gaming-Branche stehen Dir auf Xbox One 500 Spiele für Xbox 360 zur Verfügung – darunter einige exklusive Xbox-Franchises.

Dank tiefgreifender Innovationen im Design des maßgeschneiderten Prozessors, im Aufbau des

Betriebssystems sowie im Hypervisor, wird Xbox Series X die bisher kompatibelste Konsole.

Nach mehr als 100.000 Test-Stunden sind bereits jetzt tausende Titel auf Xbox Series X spielbar – vom gefeierten Top-Titel bis hin zu kultigen Klassikern und den Lieblingsspielen der Community. Bis zum Launch von Xbox Series X im Weihnachtsgeschäft 2020 wird das Team über 200.000 Stunden in die Aufbereitung der umfangreichen Spielebibliothek investieren, aus der Du ab dem ersten Tag Deinen nächsten Titel auswählst.

Xbox Series X verbessert das Spielerlebnis

Ältere Spiele werden auf der nächsten Konsolengeneration nicht nur spielbar sein – das Spielerlebnis selbst wird sich besser anfühlen als jemals zuvor. Dafür sorgen verschiedene Technologien und Innovationen der neuen Konsole.

- **Mehr Leistung:** Abwärtskompatible Spiele laufen nativ auf der Xbox Series X-Hardware und nutzen die volle Leistung von CPU, GPU und SSD – kein Boost-Modus, kein Heruntertakten.

- **Höhere Auflösung sowie verbesserte Bildwiederholrate und -qualität:** In vielen Fällen steigert sich die Performance der Titel um ein Vielfaches im Vergleich zur ursprünglichen Version. Techniken wie die Heutchy-Methode ermöglichen hochauflösendes Rendering bis zu 4K-Qualität. Die Integration anisotroper Filterung dient zur Verbesserung der Bildqualität und bringt alte Klassiker auf einen modernen Standard. Darüber hinaus unterstützt eine Reihe ausgewählter Titel die Verdopplung der Framerate von 30 fps auf 60 fps oder von 60 fps auf 120 fps.

- **NVME-SSD:** Durch den massiven Leistungssprung der maßgeschneiderten NVME-SSD, die die Xbox Velocity Architecture antreibt, verkürzen sich Ladezeiten abwärtskompatibler Titel erheblich.

- **HDR-Rekonstruktionstechnologie:** Neue Funktionen direkt auf Plattformebene sorgen für eine weitere Performance-Steigerung der Spiele, darunter die innovative HDR-Rekonstruktionstechnik, mit der Games automatisch HDR-Unterstützung erhalten.

- **Quick Resume:** Das neue Quick Resume-Feature nutzt Du nicht nur in neuen Titeln, sondern auch in geliebten Klassikern mit Abwärtskompatibilität. Mit Quick Resume setzt Du Spiele mit einem Knopfdruck fort und springst sofort an die Stelle zurück, an der Du aufgehört hast – und zwar bei mehreren Titeln gleichzeitig.

Team-Xbox arbeitet weiterhin daran, das Vermächtnis der Gaming-Community zu bewahren

Geschrieben von: Benny

Samstag, den 30. Mai 2020 um 13:11 Uhr

und mit Xbox Series X weiter in die Zukunft zu tragen.

Quelle: Pressemitteilung